

Kostenlose Veranstaltungen im Hub für Digitale Bildung

JANUAR–FEBRUAR 2018

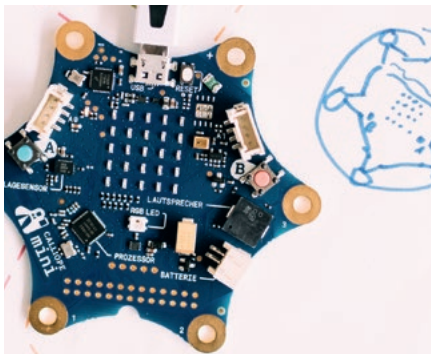


BUNTE ROBOTERWERKSTATT (Klasse 1–4)

08.01.–12.02.2018 // 6 x 90 Minuten-Einheiten: immer montags 16.00–17.30 Uhr
Anmeldung erforderlich

Kann ein Roboter Hindernisse erkennen und ihnen ausweichen? Und wie lassen sich bewegliche Tiere bauen und über Programmierung steuern?

In diesem Kurs haben Kinder mit Lego EV3 und Lego WeDo ihre eigenen Wesen und erwecken sie mittels Code zum Leben. Mit einer für Kinder entwickelten Programmieroberfläche haben diese die Chance, Lego Roboter besser kennen zu lernen und auszuprobieren.



ELEKTRONISCHES TÜFTELN mit Calliope Mini u. Makey Makey (Klasse 1–4)

09.01.–13.02.2018 // 6 x 90 Minuten-Einheiten: immer dienstags 16.00–17.30 Uhr
Anmeldung erforderlich

Einen Gamecontroller aus Knete gestalten? Ein eigenes Auto bauen und mit dem Calliope Mini fernsteuern? Und was genau sind Makey Makeys?

Schülerinnen und Schülern der 1.–4. Klasse ermöglichen wir in diesem Kurs einen altersgerechten Einstieg in die Programmierung und das Physical Computing. Hier erlernen Kinder spielerisch die Grundfunktionen von Makey Makey und Calliope Mini. Mit der Unterstützung von unseren erfahrenen Trainerinnen und Trainern lassen sich später im Handumdrehen z.B. die ersten eigenen Spiele und Roboter programmieren.



MAKE IT REAL. 3D-PRINTING WORKSHOP (Klasse 5–8)

10.01.–14.02.2018 // 6 x 90 Minuten-Einheiten: immer mittwochs 16.00–17.30 Uhr
Anmeldung erforderlich

Die eigene Idee mit der 3D-Druck-Software TinkerCAD entwerfen und später mit dem 3D-Drucker produzieren? Die fehlende Spielfigur nachproduzieren oder eine Halterung für den eigenen Kopfhörer entwerfen?

Schülerinnen und Schülern der 5.–8. Klasse ermöglichen wir einen altersgerechten Einstieg in TinkerCAD und 3D-Slash zum Entwerfen von dreidimensionalen Modellen. In diesem Kurs erhalten die Kinder einen einfachen und kreativen Zugang und übertragen ihre eigenen Ideen in die digitale Welt.



CODING (Klasse 5–8)

11.01. – 15.02.2018 // 6 x 90 Minuten-Einheiten: immer donnerstags 16.00–17.30 Uhr
Anmeldung erforderlich

Wie programmiert man eigentlich eine App?
Und wie entwirft man sein eigenes Spiel oder eine digitale Geschichte?

Mit Hilfe speziell entwickelter Programmierumgebungen erhalten Schülerinnen und Schüler der Klassen 5–8 einen altersgerechten Einstieg in die Programmierung. Damit können die eigenen Projekte digital umgesetzt werden.



FAMILIENWORKSHOP

17.03.2018 // von 11.00–14.00 Uhr

Anmeldung erforderlich

mind. 1 Kind und mind. 1 Erwachsener

Mit der ganzen Familie zusammen Tüfteln und Programmieren lernen? Bei unseren Workshops für die ganze Familie ist das möglich! Im Mittelpunkt stehen das gemeinschaftliche Erlebnis und das spielerische Entdecken von digitalen Inhalten und Konzepten.

ausgebucht



OPEN HUB

17.03.2018 // von 14.00–17.00 Uhr

Anmeldung erforderlich

Mit dem Open Hub laden wir alle Interessierten ein, den Coding Hub eigenständig kennenzulernen und mit uns ins Gespräch zu kommen.

Im Open Hub können Kinder und Jugendliche sowie Eltern, Lehrende und Interessierte anhand von selbsterklärenden Handouts und Tutorials tüfteln und programmieren. Dabei werden sie, je nach Bedarf, von unseren erfahrenen Trainerinnen und Trainern unterstützt.

Alle Angebote finden Sie auch auf:

www.coding-for-tomorrow.de

Bei Fragen oder um sich anzumelden, kontaktieren Sie uns unter

info@coding-for-tomorrow.de

oder rufen Sie uns an unter

0211 / 69 52 42 22

