



# CODING & MAKING PROJEKT-WORKSHOPS FÜR LEHRKRÄFTE & LEHRENDE AN SCHULEN & AUßERSCHULISCHEN LERNORTEN

**Wir denken Digitale Bildung weiter und machen es greifbar. Wir bieten dir verschiedene Workshop Themen, die den eigenständigen, kreativen und kompetenten Umgang mit digitalen Technologien erleichtern. Sei dabei!**

In unseren Projekt-Workshops wird digitale Bildung greifbar. Du hast schon erste Erfahrung mit digitalen Werkzeugen gesammelt und bist auf der Suche nach Anwendungsbeispielen? Pro Workshop konzentrieren wir uns auf ein digitales Werkzeug und kombinieren Fachwissen, Praxiserfahrung und praktische Übungen miteinander. In unseren Projekt-Workshops erarbeitest du anhand eigener Unterrichtsthemen oder Lerninhalten Projektideen, die du direkt im Unterricht oder in anderen außerschulischen Lernorten umsetzen kannst.



### **Noch keine Vorerfahrung mit den digitalen Werkzeugen?**

In unseren Kennenlern-Workshops lernst du ein digitales Werkzeug kennen und sammelst erste praktische Erfahrungen. Nach dem Workshop kannst du das Wissen spielerisch an Kinder und Jugendliche weitergeben. Scanne den QR für den Überblick der Termine.

### **Du hast bereits erste Erfahrungen mit einem digitalen Werkzeug sammeln können ?**

**Dann entwickel deine eigene Projektidee und mach mit bei unseren kostenfreien Projekt-Workshops!**

#### **01.02.2022 14 -17 Uhr – Projektideen mit Scratch entwickeln**

Kennenlernen erprobter Anwendungsbeispiele zu den Themen: Storytelling, Spieleentwicklung und interaktive Plakate. Einsatz für die 4. bis 7. Klasse

#### **15.02.2022 14 -17 Uhr – Projektideen mit CoSpaces Edu entwickeln**

Kennenlernen erprobter Anwendungsbeispiele zu den Themen: Zeitreise in das antike Ägypten, Escape Games, interaktive Museen und Fabeln. Einsatz für die 5. bis 10. Klasse

#### **01.03.2022 14 -17 Uhr – Projektideen mit dem Calliope Mini entwickeln**

Kennenlernen erprobter Anwendungsbeispiele zu den Themen: Wetterstation, leuchtendes Raumschiff und Winke-Katze. Einsatz für die 4. bis 6. Klasse

Anmeldung unter: [coding-for-tomorrow.de/termine](https://coding-for-tomorrow.de/termine)

Mehr Infos zu Best-Practice-Beispielen findest du hier:  
[coding-for-tomorrow.de/unterrichtsmaterial](https://coding-for-tomorrow.de/unterrichtsmaterial)  
[coding-for-tomorrow.de/bibliotheken-projektideen](https://coding-for-tomorrow.de/bibliotheken-projektideen)

