



SCHULUNGEN ZU DIGITALER BILDUNG FÜR LEHRKRÄFTE

**Wie kann man Bildung für eine digitale Welt gestalten?
Und wie lassen sich erste Unterrichtskonzepte dazu entwickeln?**

Die Initiative Coding For Tomorrow bietet mit ihrem Schulungsangebot einen praxisnahen, fachspezifischen und interaktiven Einstieg in die digitale Bildung, Coding und Elektronik. Hier lernen Lehrerinnen und Lehrer aus Grundschulen und weiterführenden Schulen den kreativen Umgang mit digitaler Technologie. In der Schulung werden Sie zur Gestaltung Ihres eigenen Unterrichts befähigt: sei es für urteilsbildende Fächer oder im MINT-Bereich.
Das Angebot ist kostenfrei.

TERMIN BERLIN - in Kooperation mit dem Ev. Schulstift:

02.11.2020 13:00-17:00 Uhr und 16.11.2020 13:00 -17:00 Uhr

Schulungsort: Evangelische Schule Neukölln, Mainzer Str. 47, 12053 Berlin



An zwei Schulungsterminen lernen Sie die Möglichkeiten digitaler Technologien im Unterrichtskontext kennen und entwickeln eigene Konzepte. Zu Beginn werden wichtige Grundkompetenzen zum algorithmischen Denken vermittelt. Der zweite Termin geht spezifisch auf Anwendungsbeispiele von urteilsbildenden bzw. naturwissenschaftlichen Fächern ein. Dazu lernen Sie den Download-Bereich der Webseite von Coding For Tomorrow kennen. Dort finden Sie viele Ideen für Ihren Unterricht. Das Material kann kostenfrei heruntergeladen und weitergeleitet werden (OER-Lizenz).

Im Anschluss an unsere Schulungstermine haben Sie zudem die Möglichkeit, einen Projekttag mit uns an Ihrer Schule zu planen und durchzuführen.

Teil 1

Einführung und Exploration verschiedener Werkzeuge und Anwendungen

Im ersten Teil erhalten Sie eine Einführung in das Thema algorithmisches Denken und Coding. Neben grundlegenden kognitiven Modellen zu computerbasiertem Denken, werden ebenso Ansätze aufgezeigt, mit denen das Thema Coding spielerisch und kreativ im Unterricht behandelt werden kann. Themenschwerpunkte sind:

- > **Warum Digitale Bildung in der Schule?**
- > **Einstiegsübungen: Was ist überhaupt ein Code?**
- > **Erste eigene Zeilen Code mit visuellen Programmierumgebungen und ausgewählter Hardware (Calliope Mini, Makey Makey, Scratch, Scratch Jr, CoSpaces - gern in Absprache mit Ihren Wünschen)**

Teil 2

Neue Konzepte für den eigenen Unterricht entwickeln

Darauf aufbauend geht der zweite Schulungstermin spezifisch auf Ihre Bedürfnisse und Anwendungsbeispiele ein. Hier erarbeiten Sie anhand eigener Unterrichtsthemen Anwendungsfälle für Ihren speziellen Kontext. Mit Unterstützung unserer Coaches entwickeln Sie Ideen, Inhalte und Ablaufpläne für die Durchführung eines Projekttages bzw. einer 3–4 stündigen Unterrichtseinheit. Inhalte hierbei sind:

- > **Konzeption einer Unterrichtseinheit**
- > **Umsetzung eigener Ideen und Bau eines Beispiels / Prototypen**
- > **Kennenlernen des Download-Bereichs der Coding For Tomorrow Webseite und ggf. Erstellung von begleitenden Unterrichtsmaterialien (als OER Materialien)**

Teil 3

Gemeinsam tüfteln an einem Projekttag in Ihrer Schule

Aller Anfang ist schwer – daher bieten wir Ihnen unsere Unterstützung an. Im Anschluss an die Schulung wird einer unserer Coaches für einen Projekttag an Ihre Schule kommen. Er wird Sie bei der Umsetzung und Weiterentwicklung Ihres Konzeptes begleiten. So kann der Einstieg ins digitale Lernen gemeinsam gemeistert werden.

Sie möchten an unseren Schulungen teilnehmen? Dann melden Sie sich bitte bei Herrn Nölte:

b.noelte@schulstiftung-ekbo.de

Für Rückfragen zu Schulungsinhalten kontaktieren Sie bitte info@coding-for-tomorrow.de oder **0211-69 52 42 22**.

Wir bitten Sie, etwaige intern erforderliche Genehmigungen vor der Teilnahme einzuholen sowie die vor Ort geltenden Abstands- & Hygieneregeln zu beachten.

Weitere Information zum Projekt Coding For Tomorrow finden Sie unter www.coding-for-tomorrow.de