CODING FOR TOMORROW
HUB FÜR DIGITALE BILDUNG

EINE INITIATIVE DER
Vodafone Stiftung Deutschland

SCHULUNG FÜR LEHRKRÄFTE WEITERFÜHRENDER SCHULEN

Coding For Tomorrow bietet Lehrerinnen und Lehrern praxisnahe Schulungen mit dem Schwerpunkt „Problemlösen und Modellieren“ des Medienkompetenzrahmens NRW für weiterführende Schulen an. Das Angebot ist kostenfrei.

TERMIN RHEINISCH-BERGISCHER KREIS –
in Kooperation mit dem regionalen Bildungsnetzwerk:
11.03.2020 8:30 – 13:00 Uhr und **18.03.2020** 12:00 – 16:30 Uhr

Schulungsort:
Realschule Herkenrath, St.-Antonius-Str. 17, 51429 Bergisch Gladbach

Regionale Bildungsnetzwerke Nordrhein-Westfalen

Rheinisch-Bergischer Kreis

An zwei Schulungsterminen lernen Sie die Möglichkeiten digitaler Technologien im Unterrichtskontext kennen und entwickeln eigene Konzepte. Zu Beginn werden wichtige Grundkompetenzen zum algorithmischen Denken vermittelt. Der zweite Termin geht spezifisch auf Anwendungsbeispiele von urteilsbildenden bzw. naturwissenschaftlichen Fächern ein. Dazu lernen Sie den Download-Bereich der Webseite von Coding For Tomorrow kennen. Dort finden Sie viele Ideen für Ihren Unterricht. Das Material kann kostenfrei heruntergeladen und weitergeleitet werden (OER-Lizenz).
Im Anschluss an unsere Schulungstermine haben Sie zudem die Möglichkeit, einen Projekttag mit uns an Ihrer Schule zu planen und durchzuführen.

Teil 1

Einführung und Exploration verschiedener Werkzeuge und Anwendungen

Im ersten Teil erhalten Sie eine Einführung in das Thema algorithmisches Denken und Coding. Neben grundlegenden kognitiven Modellen zu computerbasiertem Denken, werden ebenso Ansätze aufgezeigt, mit denen das Thema Coding spielerisch und kreativ im Unterricht behandelt werden kann. Themenschwerpunkte sind:

- **Warum Digitale Bildung in der Schule?**
- **Einstiegsübungen: Was ist überhaupt ein Code?**
- **Erste eigene Codezeilen mit visuellen Programmiersprachen (Scratch und NEPO)**
- **Einstieg in Mikrocontroller mit dem Calliope Mini**

Teil 2

Neue Konzepte für den eigenen Unterricht entwickeln

Darauf aufbauend geht der zweite Schulungstermin spezifisch auf Ihre Bedürfnisse und Anwendungsbeispiele ein. Hier erarbeiten Sie anhand eigener Unterrichtsthemen Anwendungsfälle für Ihren speziellen Kontext. Mit Unterstützung unserer Coaches entwickeln Sie Ideen, Inhalte und Ablaufpläne für die Durchführung eines Projekttages bzw. einer 3–4 stündigen Unterrichtseinheit. Inhalte hierbei sind:

- **Konzeption einer Unterrichtseinheit**
- **Umsetzung eigener Ideen und Bau eines Beispiels / Prototypen**
- **Kennenlernen des Download-Bereichs der Coding For Tomorrow Webseite und ggf. Erstellung von begleitenden Unterrichtsmaterialien (als OER Materialien)**

Teil 3

Gemeinsam tüfteln an einem Projekttag in Ihrer Schule

Aller Anfang ist schwer – daher bieten wir Ihnen unsere Unterstützung an. Im Anschluss an die Schulung wird einer unserer Coaches für einen Projekttag an Ihre Schule kommen. Er wird Sie bei der Umsetzung und Weiterentwicklung Ihres Konzeptes begleiten. So kann der Einstieg ins digitale Lernen gemeinsam gemeistert werden.

Sie möchten an der Schulung teilnehmen? Dann melden Sie sich bitte mit 2–4 Lehrkräften pro Schule an:
www.regionale.bildungsnetzwerke.nrw.de/Regionale-Bildungsnetzwerke/Anmeldung/?MB_RBN_05378&erId=12356

Für Rückfragen zu Schulungsinhalten kontaktieren Sie bitte:
info@coding-for-tomorrow.de oder 0211-69 52 42 22.
Für organisatorische Rückfragen kontaktieren Sie bitte:
bildungsnetzwerk@rbk-online.de oder 02202-132246

Wir bitten Sie, etwaige intern erforderliche Genehmigungen vor der Teilnahme einzuholen.

CODING FOR TOMORROW
HUB FÜR DIGITALE BILDUNG

Eine Initiative der Vodafone Stiftung Deutschland gGmbH in Kooperation mit JUNGE TÜFTLER gGmbH
www.coding-for-tomorrow.de