



# SCHULUNG FÜR LEHRKRÄFTE AN GRUNDSCHULEN

Coding For Tomorrow bietet Lehrerinnen und Lehrern praxisnahe Schulungen mit dem Schwerpunkt „Problemlösen und Modellieren“ des Medienkompetenzrahmens NRW für Grundschulen an. Das Angebot ist kostenfrei.

**TERMIN:**

**23.05.2019** 8:30 – 13:30 Uhr und **06.06.2019** 13:00 – 17:00 Uhr

**Schulungsort:**

Schulmedienzentrum im Stadtfenster, Steinsche Gasse 26, 47051 Duisburg



An zwei Schulungsterminen lernen Sie die Möglichkeiten digitaler Technologien im Unterrichtskontext kennen und entwickeln eigene Konzepte. Zu Beginn werden wichtige Grundkompetenzen zum algorithmischen Denken vermittelt. Der zweite Termin geht spezifisch auf Anwendungsbeispiele von urteilsbildenden bzw. naturwissenschaftlichen Fächern ein. Dazu lernen Sie den Download-Bereich der Webseite von Coding For Tomorrow kennen. Dort finden Sie viele Ideen für Ihren Unterricht. Das Material kann kostenfrei heruntergeladen und weitergeleitet werden (OER-Lizenz).

Im Anschluss an unsere Schulungstermine haben Sie zudem die Möglichkeit, einen Projekttag mit uns an Ihrer Schule zu planen und durchzuführen.

### Teil 1

#### **Einführung und Exploration verschiedener Werkzeuge und Anwendungen**

Im ersten Teil erhalten Sie eine Einführung in das Thema algorithmisches Denken und Coding. Neben grundlegenden kognitiven Modellen zu computerbasiertem Denken, werden ebenso Ansätze aufgezeigt, mit denen das Thema Coding spielerisch und kreativ im Unterricht behandelt werden kann. Themenschwerpunkte sind:

- › **Warum Digitale Bildung in der Schule?**
- › **Einstiegsübungen: Was ist überhaupt ein Code?**
- › **Erste eigene Codezeilen mit visuellen Programmiersprachen (Scratch Jr und Scratch)**
- › **Einstieg in die Robotik (Lego WeDo und Ozobots)**

### Teil 2

#### **Neue Konzepte für den eigenen Unterricht entwickeln**

Darauf aufbauend geht der zweite Schulungstermin spezifisch auf Ihre Bedürfnisse und Anwendungsbeispiele ein. Hier erarbeiten Sie anhand eigener Unterrichtsthemen Anwendungsfälle für Ihren speziellen Kontext. Mit Unterstützung unserer Coaches entwickeln Sie Ideen, Inhalte und Ablaufpläne für die Durchführung eines Projekttagess bzw. einer 3–4 stündigen Unterrichtseinheit. Inhalte hierbei sind:

- › **Konzeption einer Unterrichtseinheit**
- › **Umsetzung eigener Ideen und Bau eines Beispiels / Prototypen**
- › **Kennenlernen des Download-Bereichs der Coding For Tomorrow Webseite und ggf. Erstellung von begleitenden Unterrichtsmaterialien (als OER Materialien)**

### Teil 3

#### **Gemeinsam tüfteln an einem Projekttag in Ihrer Schule**

Aller Anfang ist schwer – daher bieten wir Ihnen unsere Unterstützung an. Im Anschluss an die Schulung wird einer unserer Coaches für einen Projekttag an Ihre Schule kommen. Er wird Sie bei der Umsetzung und Weiterentwicklung Ihres Konzeptes begleiten. So kann der Einstieg ins digitale Lernen gemeinsam gemeistert werden.

Sie möchten an der Schulung teilnehmen? Dann melden Sie sich bitte bei:

[schulmedienzentrum@stadt-duisburg.de](mailto:schulmedienzentrum@stadt-duisburg.de)

Für Rückfragen zu Schulungsinhalten kontaktieren Sie Frau Wißmann:

[info@coding-for-tomorrow.de](mailto:info@coding-for-tomorrow.de) oder 0211-69 52 42 22.