



SCHULUNG FÜR LEHRKRÄFTE AN GRUNDSCHULEN

CODING FOR TOMORROW bietet Lehrerinnen und Lehrern kostenfreie und gezielte, praxisnahe Schulungen mit dem Schwerpunkt „Problemlösen und Modellieren“ des Medienkompetenzrahmens NRW für Grundschulen an.

TERMIN LEVERKUSEN – in Kooperation mit dem Kommunalen Bildungsbüro:
22.05.2019 8:30 – 13:30 Uhr und **03.06.2019** 13:00 – 17:00 Uhr

Schulungsort: Medien-Studio Leverkusen
Im Verwaltungsgebäude am Goetheplatz 1-4, 51379 Leverkusen-Opladen



An zwei Schulungsterminen lernen die Lehrkräfte die Möglichkeiten des Einsatzes digitaler Technologien im Unterrichtskontext kennen und entwickeln Konzepte für den eigenen Einsatz. Zu Beginn werden wichtige Grundkompetenzen zum algorithmischen Denken vermittelt. Der zweite Termin geht spezifisch auf Anwendungsbeispiele von urteilsbildenden bzw. naturwissenschaftlichen Fächern ein. Dazu lernen Sie den Download-Bereich der Webseite von Coding For Tomorrow kennen. Dort finden Sie viele Ideen für den Einsatz im Unterricht. Das Material kann kostenfrei heruntergeladen und weitergeleitet werden (OER-Lizenz).

Im Anschluss an unsere Schulungstermine haben Sie zudem die Möglichkeit, einen gemeinsamen Projekttag mit uns an Ihrer Schule zu planen und durchzuführen.

Teil 1

Einführung und Exploration verschiedener Werkzeuge und Anwendungen

Im ersten Teil erhalten die Teilnehmenden eine Einführung in das Thema algorithmisches Denken und Coding. Neben grundlegenden kognitiven Modellen zu computerbasiertem Denken, werden ebenso Ansätze aufgezeigt, mit denen das Thema Coding spielerisch und kreativ im Unterricht behandelt werden kann. Themenschwerpunkte sind:

- > **Warum Digitale Bildung in der Schule?**
- > **Einstiegsübungen: Was ist überhaupt ein Code?**
- > **Erste eigene Codezeilen mit visuellen Programmiersprachen (Scratch Jr und Scratch)**
- > **Einstieg in die Robotik mit dem Ozobot**

Teil 2

Neue Konzepte für den eigenen Unterricht entwickeln

Darauf aufbauend geht der zweite Schulungstermin spezifisch auf die Bedürfnisse und Anwendungsbeispiele der einzelnen Lehrkräfte ein. Hier erarbeiten Sie anhand eigener Unterrichtsthemen Anwendungsfälle für Ihren speziellen Kontext. Gemeinsam mit der Unterstützung der Coaches von Coding For Tomorrow entwickeln die Lehrkräfte eigene Ideen, Inhalte und Ablaufpläne für die Durchführung eines Projekttages bzw. einer 3–4 stündigen Unterrichtseinheit. Inhalte hierbei sind:

- > **Konzeption einer Unterrichtseinheit**
- > **Umsetzung eigener Ideen und Bau eines Beispiels / Prototypen**
- > **Kennenlernen des Download-Bereichs der Coding For Tomorrow Webseite und ggf. Erstellung von begleitenden Unterrichtsmaterialien (als OER Materialien)**

Teil 3

Gemeinsam tüfteln an einem Projekttag in Ihrer Schule

Aller Anfang ist schwer – daher bieten wir Ihnen an, Sie im Anschluss an die Fortbildung bei der praktischen Umsetzung in Ihrem Unterricht zu begleiten. Im Rahmen eines Projekttages an Ihrer Schule wird unser Coach Sie dabei unterstützen, das von Ihnen erstellte Unterrichtskonzepte zu erproben und weiterzuentwickeln. So kann der Einstieg ins digitale Lernen gemeinsam gemeistert werden.

Sie möchten an der Schulung teilnehmen? Dann melden Sie sich bitte bei:

bildungsbuero@stadt.leverkusen.de

Für Rückfragen zu Schulungsinhalten kontaktieren Sie bitte Frau Wißmann:

info@coding-for-tomorrow.de oder 0211-69 52 42 22.