



SCHULUNG FÜR LEHRKRÄFTE AN GRUNDSCHULEN

CODING FOR TOMORROW bietet Lehrerinnen und Lehrern kostenfreie und gezielte, praxisnahe Schulungen mit dem Schwerpunkt „Problemlösen und Modellieren“ des Medienkompetenzrahmens NRW für Grundschulen an.

TERMIN:

23.05.2019 8:30–13:30 Uhr und **06.06.2019** 13:00–17:00 Uhr

Schulungsort:

Schulmedienzentrum im Stadtfenster, Steinsche Gasse 26, 47051 Duisburg



An zwei Schulungsterminen lernen die Lehrkräfte die Möglichkeiten des Einsatzes digitaler Technologien im Unterrichtskontext kennen und entwickeln Konzepte für den eigenen Einsatz. Zu Beginn werden wichtige Grundkompetenzen zum algorithmischen Denken vermittelt. Der zweite Termin geht spezifisch auf Anwendungsbeispiele von urteilsbildenden bzw. naturwissenschaftlichen Fächern ein. Im Anschluss an unsere Schulungstermine haben Sie zudem die Möglichkeit, einen gemeinsamen Projekttag mit uns an Ihrer Schule zu planen und durchzuführen.

Teil 1

Einführung und Exploration verschiedener Werkzeuge und Anwendungen

Im ersten Teil erhalten die Teilnehmenden eine Einführung in das Thema algorithmisches Denken und Coding. Neben grundlegenden kognitiven Modellen zu computerbasierten Denken, werden dabei ebenso Ansätze aufgezeigt, mit denen das Thema Coding spielerisch und kreativ im Unterricht behandelt werden. Themenschwerpunkte sind:

- **Warum Digitale Bildung in der Schule?**
- **Einstiegsübungen: Was ist überhaupt ein Code?**
- **Erste eigene Codezeilen mit visuellen Programmiersprachen (Scratch Jr und Scratch)**
- **Einstieg in die Robotik (Lego WeDo und Ozobots)**

Teil 2

Neue Konzepte für den eigenen Unterricht entwickeln

Darauf aufbauend geht der zweite Schulungstermin spezifisch auf die Bedürfnisse und Anwendungsbeispiele der einzelnen Lehrkräfte ein. Hier erarbeiten sie anhand eigener Unterrichtsthemen Anwendungsfälle für Ihren speziellen Kontext. Gemeinsam mit der Unterstützung der Coaches von Coding For Tomorrow entwickeln die Lehrkräfte eigene Ideen, Inhalte und Ablaufpläne für die Durchführung eines Projekttages bzw. einer 3–4 stündigen Unterrichtseinheit. Inhalte hierbei sind:

- **Konzeption einer Unterrichtseinheit**
- **Umsetzung eigener Ideen und Bau eines Beispiels / Prototypen**
- **ggf. Erstellung von begleitenden Unterrichtsmaterialien (als OER Materialien)**

Teil 3

Gemeinsam tüfteln an einem Projekttag in Ihrer Schule

Aller Anfang ist schwer – deswegen bieten wir Ihnen an, Sie anknüpfend an die Fortbildung an einem Projekttag mit Ihren Schülerinnen und Schülern durch unsere Coaches zu unterstützen. Dabei sollen Ihre selbst erstellten Unterrichtskonzepte erprobt und weiterentwickelt werden. So kann der Einstieg ins digitale Lernen gemeinsam gemeistert werden.

Begleitend werden den Lehrkräften Arbeitsblätter und Materialien unter OER-Lizenz kostenfrei zur Verwendung und weiteren Bearbeitung über einen Downloadlink zur Verfügung gestellt. Zudem können die Lehrkräfte ihre Unterrichtsideen auch selbst anderen Lehrkräften zur Verfügung stellen und sich aus dem Pool der Materialien anderer Kollegen und Kolleginnen für weitere Unterrichtsbeispiele inspirieren lassen.

Sie möchten an der Schulung teilnehmen? Dann melden Sie sich bitte bei:

schulmedienzentrum@stadt-duisburg.de

Für Rückfragen zu Schulungsinhalten kontaktieren Sie Frau Wißmann:

info@coding-for-tomorrow.de oder 0211-69 52 42 22.