



Robotik und Sensorik

Ozobot Labyrinth - Farbcode Navigation

Art: Übung



Der Ozobot folgt Linien. Um dies zu testen und um zu sehen, wie der Ozobot funktioniert, kannst Du die Übung Ozobot Labyrinth verwenden. Neben schwarzen Linien folgt der Ozobot auch anderen Farben. Ozobot kennt viele verschiedene Codes. Jede Linie zeigt kurz aufeinanderfolgende Farben (z.B. Blau, Schwarz, Blau). Platziere den Ozobot auf der Linie und schaue zu, wie der Ozobot die Farben versteht. Natürlich können die Linien mit Farbcodes auch selbst gezeichnet werden und damit ganz neue Wege und Aufgaben entstehen! Das Zeichnen von Linien ist ganz einfach. Verwende einen schwarzen, blauen oder grünen Filzstift. Am einfachsten ist ein Filzstift mit einer breiten Spitze. Die Labyrinth dienen als Inspiration für eigene kreative Ideen.

Die verschiedenen Labyrinth ab Seite 2 ausdrucken und ggf. laminieren und schon kann es losgehen.

Wir freuen uns über Ihr Feedback
zu unserem Material:

info@coding-for-tomorrow.de



Lernkompetenzen

- > Verständnis über Sensorik und Farbcode Programmierung
- > Problemlösekompetenzen mit Hilfe von Robotik und Farbcodes



Zeitungfang
Flexibel



Zielgruppe
Grundschule



Vorkenntnisse SuS
keine

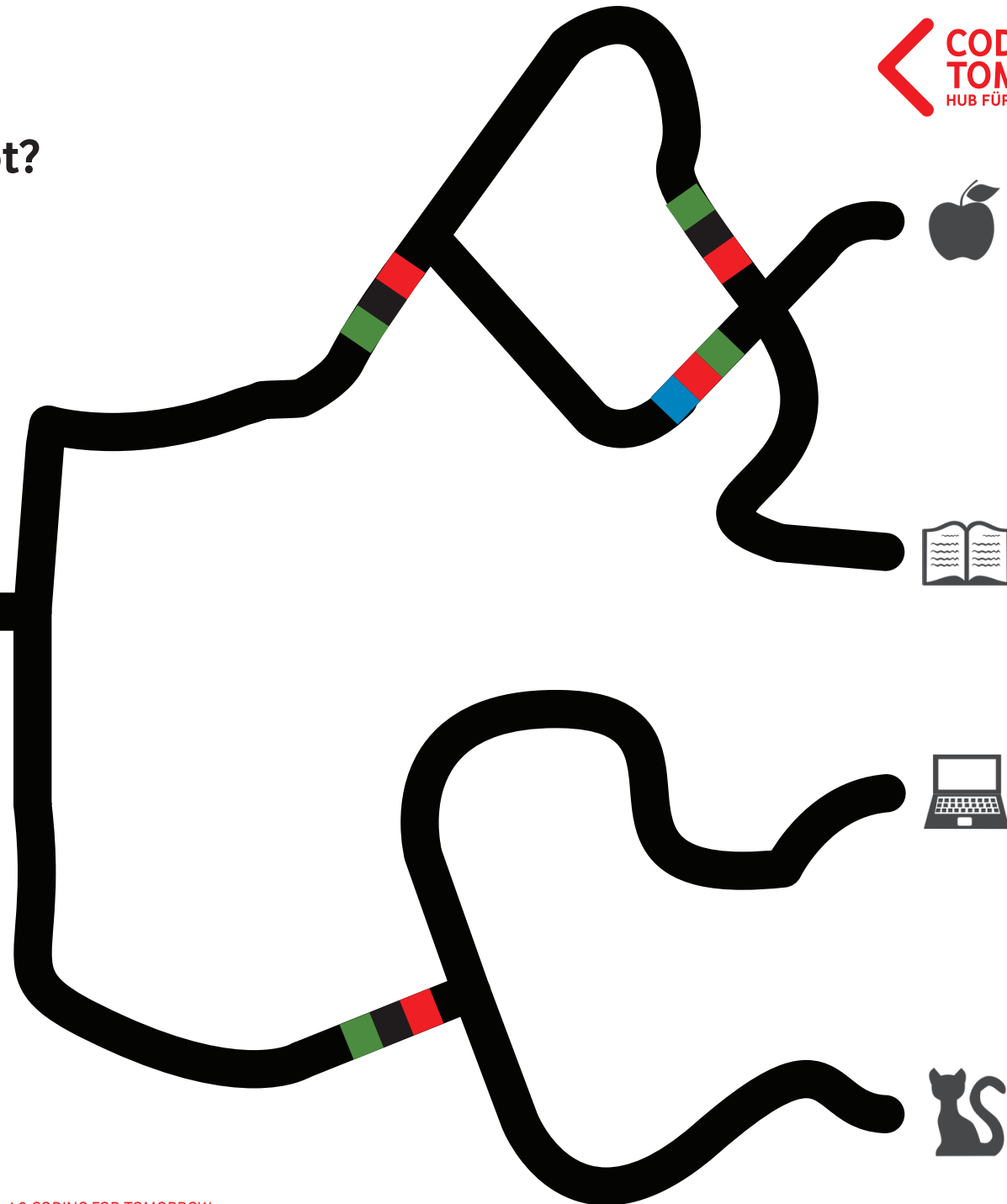


Vorkenntnisse LuL
Grundfunktionen Ozobot


Wohin fährt Ozobot?

Level 1


Start



rechts abbiegen



links abbiegen



Zeige Ozobot den Weg zur Pizza!

Level 1

Male die passenden Farbcodes in die leeren Felder!

> **Achtung:** Ozobot darf nicht über rote Linien fahren!

Start



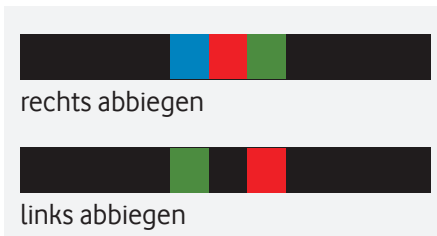
	rechts abbiegen
	links abbiegen
	geradeaus

Zeige Ozobot den Weg zur Torte!

Level 2

Male die passenden Farbcodes in die leeren Felder!

> **Achtung:** Ozobot darf nicht über rote Linien fahren!



Start

