



Scratch: Oberfläche von Scratch

Art: Vorlage



Diese Vorlage bietet eine Übersicht über die Oberfläche von Scratch, sodass sich Schülerinnen und Schüler leichter zurecht finden. Sie ist daher ideal für den Einstieg in die visuelle Programmiersprache geeignet.



Entsprechend der Gruppenanzahl ausdrucken.



Lernkompetenzen

- > Grundverständnis für eine Programmieroberfläche entwickeln
- > Struktur und Oberfläche von Scratch verstehen

Wir freuen uns über Ihr Feedback
zu unserem Material:
info@coding-for-tomorrow.de

Scratch: die Programmieroberfläche

1. So sieht die Oberfläche von Scratch aus

The screenshot shows the Scratch interface with several key areas labeled:

- Top Bar:** Includes "Bühne vergrößern" (Stage zoom), "Sprache ändern" (Change language), and menu options like "Datei", "Bearbeiten", "Tipps", and "Info".
- Stage:** The main workspace for the animation, showing a desert scene with a cactus, a cat, and a dragon. A label "Feld für den Programm-Namen" (Field for the program name) points to the top of the stage.
- Character Area:** Shows "Figuren" (Characters) with "Katze" (Cat) and "Dragon" (Dragon) options. Labels include "Buttons für das Anlegen neuer Figuren" (Buttons for creating new characters) and "Buttons für das Anlegen neuer Bühnenbilder" (Buttons for creating new stage backgrounds).
- Block Palette:** Categorized into "Bewegung" (Movement), "Aussehen" (Appearance), "Klang" (Sound), "Malstift" (Paintbrush), "Daten" (Data), "Ereignisse" (Events), "Steuerung" (Control), "Fühlen" (Sensing), "Operatoren" (Operators), and "Weitere Blöcke" (More blocks).
- Script Area:** The workspace for creating scripts. Labels include "Verschiedene Arten von Blöcken" (Various types of blocks), "Diese Figur ist gerade markiert" (This character is currently selected), "Die Blöcke passen ineinander wie Legosteine" (The blocks fit together like LEGO bricks), and "Ziehe die Blöcke von der Bibliothek in den Skriptbereich, um Skripte zu erstellen" (Drag blocks from the library into the script area to create scripts).
- Bottom Bar:** Includes "Block-Bibliothek" (Block library), "Fläche zum Erstellen der Skripte" (Area for creating scripts), and "Skripte vergrößern" (Zoom scripts).

Probiere alles aus
 Du lernst die Oberfläche am besten kennen, wenn Du alle Buttons und Register anklickst und öffnest. In den folgenden Projekten erfährst Du dann die einzelnen Verwendungen.

The menu overlay shows four main views:

- BÜHNE (Stage):** Shows the stage with characters and background.
- FIGUREN (Characters):** Shows the character selection area.
- BLOCK-BIBLIOTHEK (Block Library):** Shows the categorized block palette.
- SKRIPT-BEREICH (Script Area):** Shows the workspace for creating and editing scripts.