





# SCRATCH JR ODER OZOBOT Meine wunderliche Schatzkarte









Vorwissen: Keines





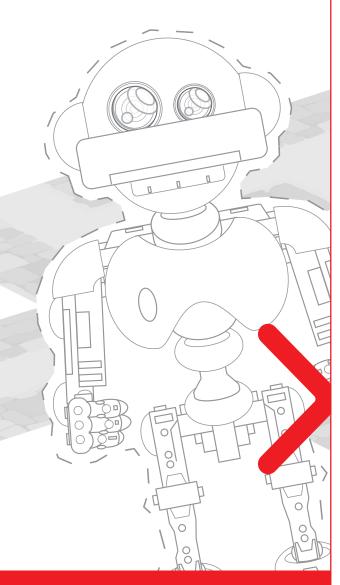


Manchmal scheinen Straßen und Wege wie ein Irrgarten zu sein. Da ist es doch super, wenn du deine Orientierung zunächst in unserem tollen, wunderlichen Labyrinth mit trainieren kannst. Baue deine eigenen Labyrinthe, nutze Sie als Spielfläche und lass deine Figuren auf die Suche nach magischen Formen gehen. Kannst du alle Formen auf den Zielfeldern benennen? Auf geht's und wir finden es heraus.



## Lernkompetenzen

- > Verständnis für algorithmische Muster und Strukturen
- > Grundverständnis über den Aufbau einer Programmiersprache
- > Orientierung im zweidimensionalen Raum









## Vorbereitungen für deine wunderliche Schatzkarte

## Benötigte Materialien

- > Buntstifte zum Ausmalen der Figuren
- > Schere
- > Kleber
- > dickeren Karton als Unterlage oder 300 gr Papier für den Ausdruck

### Schritt 01:

Drucke die folgenden Seiten aus. Schneide die einzelnen Figuren und Felder zurecht, so dass du sie nutzen und aneinanderlegen kannst. Die rot umrandeten Kästchen sind eure Zielorte.

## Spielanleitung

Schritt 01:

Legt die Labyrinthkarten aus und baut euch ein tolles Spielfeld.

## Schritt 02:

Setzt eure Figuren zunächst auf eines der vier bunten Startfelder. Das jüngste Kind beginnt.

## Schritt 03:

Du beschreibst den anderen Kinder den Weg von deinem Startfeld zu einem Zielort deiner Wahl. Lass dir dabei Zeit und versuche so genau wie möglich zu erklären, wo du entlanglaufen möchtest. Frage nach, ob alles richtig verstanden wurde.

#### Schritt 04:

Die anderen versuchen dann den Zielort anhand deiner Beschreibungen zu erraten. Ist es euch gelungen setzt eure Figuren auf den Treffpunkt. Liegt ihr falsch, versucht es erneut.

#### Schritt 05:

Nun ist das Kind links vom Startspieler bzw. von der Startspielerinn an der Reihe. Ihr könnt entweder von eurem gemeinsamen Zielort starten, oder wieder zurück auf euer Startfeld gehen.

