CODING FOR TOMORROW
HUB FÜR DIGITALE BILDUNG

EINE INITIATIVE DER Vodafone Stiftung Deutschland

MICRO:BIT
Einstieg ins Programmieren

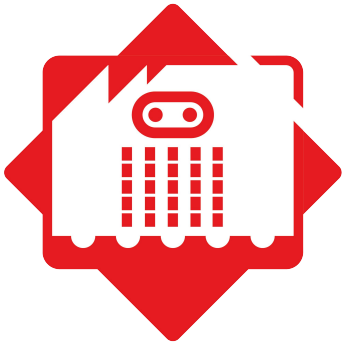
Art: Lernkarten

Dauer: ca. 90 Minuten

Alter: 10 Jahre+

Vorwissen: Keines

Mit Hilfe der Lernkarten kannst du den Micro:Bit kennenlernen und erste Programmiererfahrungen sammeln.



Lernkompetenzen

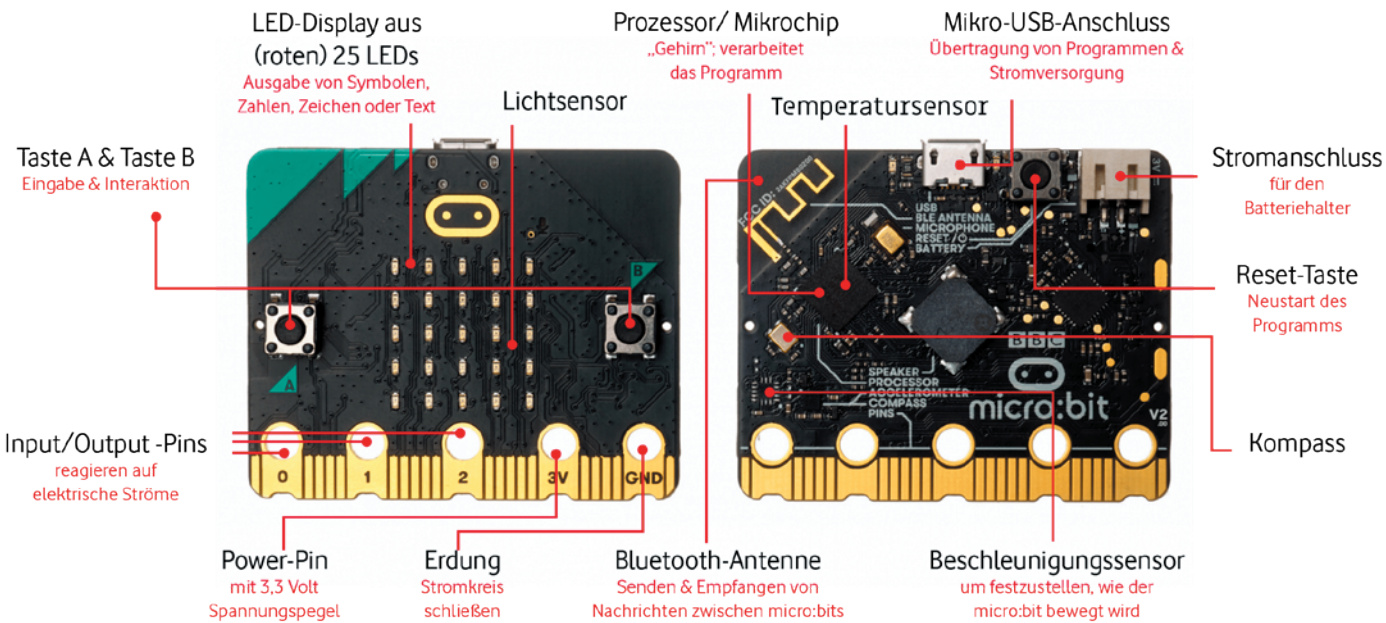
- Grundverständnis von Mikrocontrollern
- Algorithmische Muster verstehen
- Grundverständnis der Funktionsweisen einer visuellen Programmiersprache

Wir freuen uns über Dein Feedback zu unserem Material: info@coding-for-tomorrow.de

Coding for Tomorrow ist eine Initiative der Vodafone Stiftung Deutschland gGmbH in Kooperation mit JUNGE TÜFTLERINNEN gGmbH
www.coding-for-tomorrow.de

CC BY SA

MICRO:BIT BESTANDTEILE



cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler

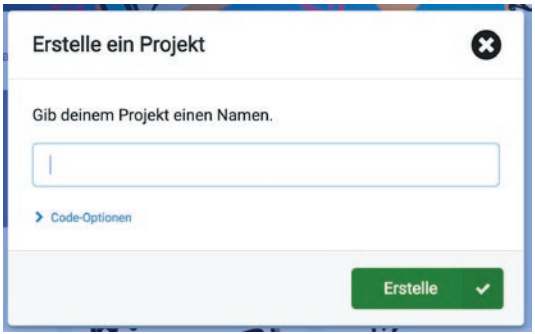
MICRO:BIT MIT MAKECODE PROGRAMMIEREN

CODING FOR TOMORROW
HUB FÜR DIGITALE BILDUNG DER VODAFONE STIFTUNG

Mit Hilfe der Lernkarten lernst du, wie der micro:bit programmiert wird.

Dazu nutzt du den Browser des Computers.

1. Gehe zu "makecode.microbit.org".
2. Klicke "Neues Projekt" an.
3. Gib deinem Projekt einen Namen:

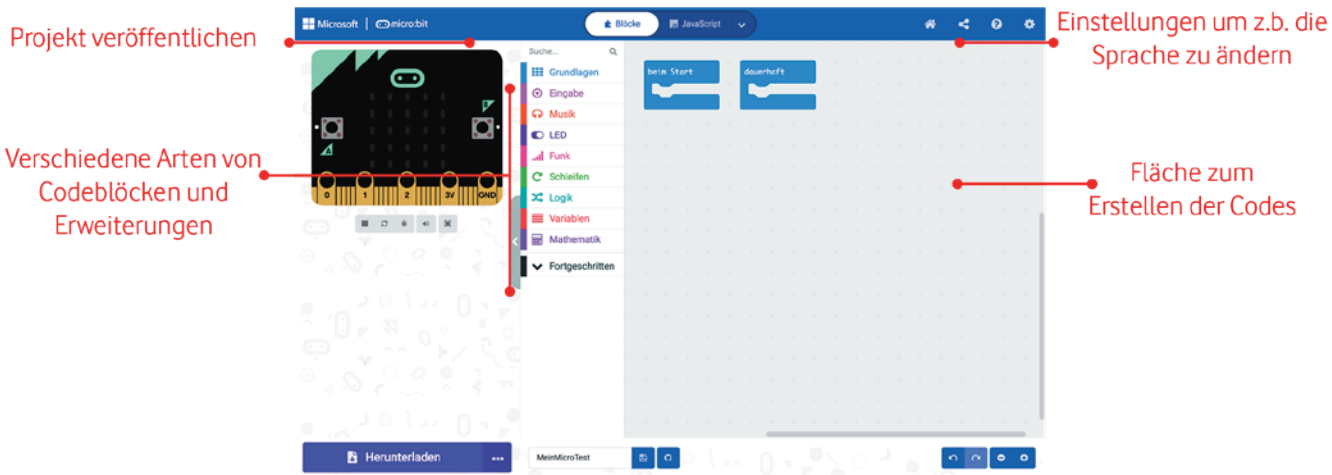


cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler

SO SIEHT DIE OBERFLÄCHE VON MAKECODE AUS

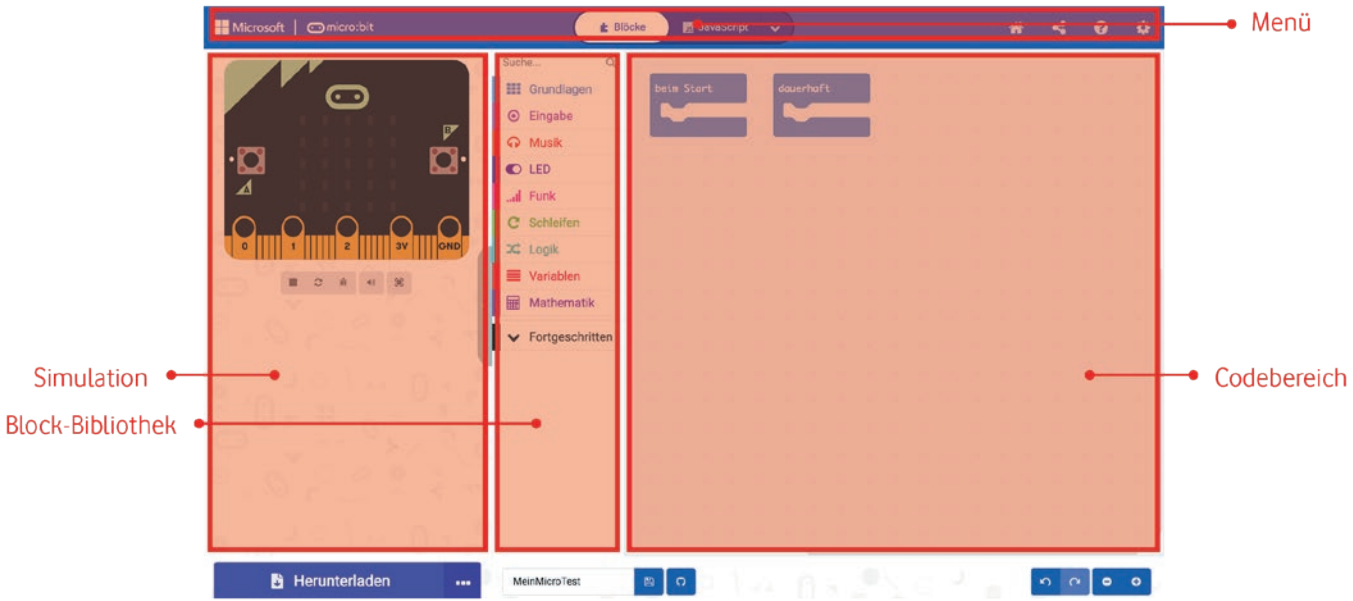
Die Programmierumgebung findest du hier: https://makecode.microbit.org/

Programmiere per Drag-and-Drop (ziehe die Blöcke aus der Blockbibliothek in den Codebereich und füge sie aneinander).



cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler

HIER SIEHST DU DIE UNTERSCHIEDLICHEN BEREICHE IM ÜBERBLICK



cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler

DOWNLOAD MIT FIREFOX & CHROME

Programm auf mirco:bit laden:

1. Verbinde den mirco:bit per USB-Kabel mit dem Computer

2. Klicke auf "Herunterladen"

3. Verschiebe die .hex-Datei von deinem Computer auf das Laufwerk MICROBIT. Wenn die orangefarbenen LED auf dem micro:bit nicht mehr blinkt, startet das Programm automatisch.

cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler

Aufgabe

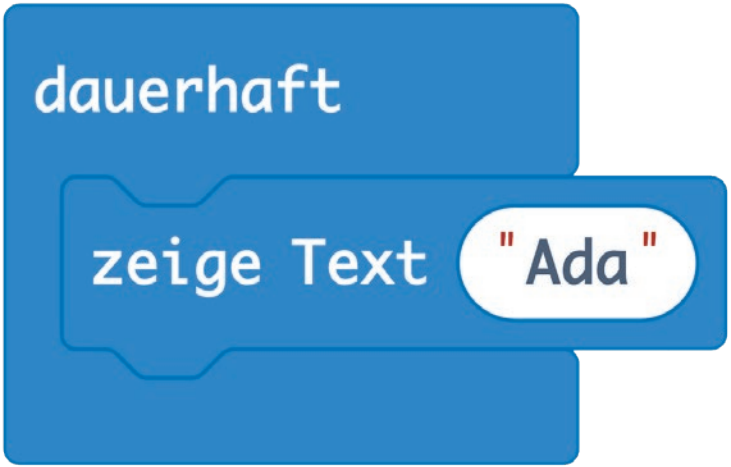
Lass deinen Namen über den Bildschirm laufen.

Benutze folgende Befehle:

Tipp: Den Block »beim Start« kannst du erstmal aus dem Codebereich löschen, da er bei dieser Aufgabe nicht benötigt wird.

cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler

Lösungsvorschlag

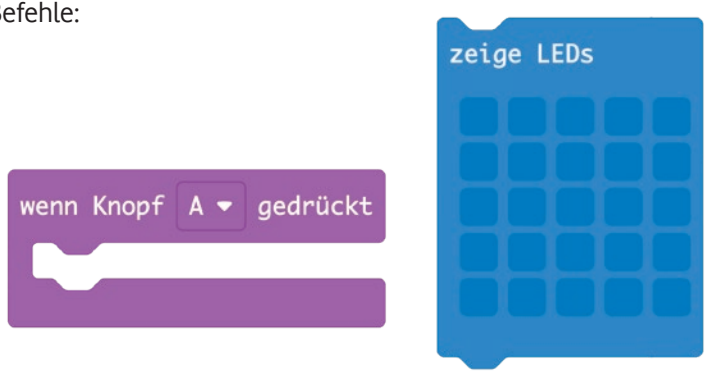


cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler

Aufgabe

Programmiere die Knöpfe "A" und "B" auf dem micro:bit. Beim Drücken von Knopf "A" ist der Smiley glücklich. Beim Drücken von Knopf "B" traurig.

Benutze folgende Befehle:



Tipp: Die Blöcke »beim Start« und »dauerhaft« kannst du erstmal aus dem Codebereich löschen, da sie bei dieser Aufgabe nicht benötigt werden.

cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler

Lösungsvorschlag

cc-by-sa 4.0 Junge Tüftler