



# PLANUNG

## Plane dein digitales Spielerlebnis



Vorlage



individuell



9 Jahre+



Vorwissen:  
Keines



Bei der Entwicklung von Spielen bedarf es einer gewissen Vorplanung. Hierbei werden nicht nur das Ziel des Spiels sowie grundlegende Handlungsabläufe einer möglichen Geschichte skizziert, sondern auch die wichtigsten Charakter, Örtlichkeiten und Schlüsselstellen festgelegt, um im späteren Umsetzungsprozess einen reibungsloseren und zielführenderen Ablauf zu gewährleisten.



### Lernkompetenzen

- > Planung eines eigenen Projektes (Spiel)
- > Storytelling

# Spieleentwicklung

## Plan für dein digitales Erlebnis

Mit dieser Vorlage kannst du dir ein paar Gedanken zu deinem Projekt machen, bevor du dich an die Umsetzung bzw. Gestaltung und Programmierung setzt. Die nachfolgenden Fragen sollen dir dabei helfen.

### Ziel des Spieles:

>

>

Wer spielt mit?

>

>

>

>

Was passiert?

>

>

>

>

>

>

Wie sieht die Welt aus?

>