

Sphero Bolt: Fuchstreffen

Füchse sind Meister der Tarnung, die sich nicht so leicht zu erkennen geben. Lasse zwei Füchse sich begegnen!

Stelle zwei Sphero-Bolt-Roboter mit Abstand zueinander auf:

- › Lasse die Roboter aufeinander zufahren und dann voreinander stehen bleiben
- › Auf dem LED-Feld erscheint ein Fuchsgesicht

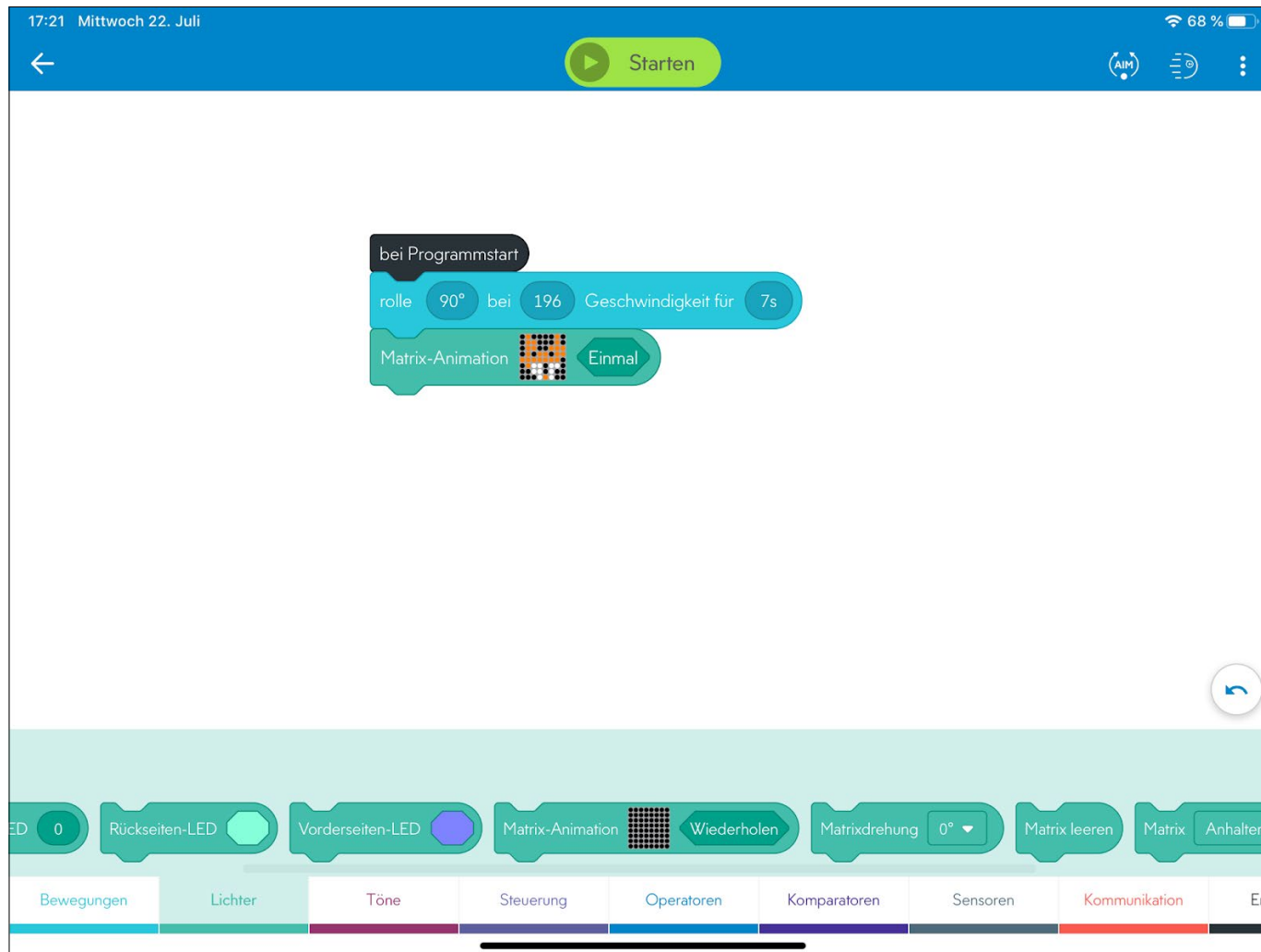
Du kannst dafür folgende Coding-Blöcke benutzen:

bei Programmstart

rolle 90° bei 196 Geschwindigkeit für 7s

Matrix-Animation  Einmal

Lösung







Sphero Bolt reagiert auf die Welt um ihm herum

Sphero Bolt hat mehrere Sensoren, die ihm helfen, die Welt zu erkunden.

Programmiere ihn so, dass er auf seiner LED zeigt, dass:

- > er sich freut, wenn er startet
- > sich bei Kollision ärgert
- > im freien Fall Angst hat

Du kannst dafür folgende Coding-Blöcke benutzen:

bei Programmstart	Matrix-Animation  Wiederholen
 im freien Fall	Matrix-Animation  Wiederholen
 bei einer Kollision	Matrix-Animation  Wiederholen

Lösung

