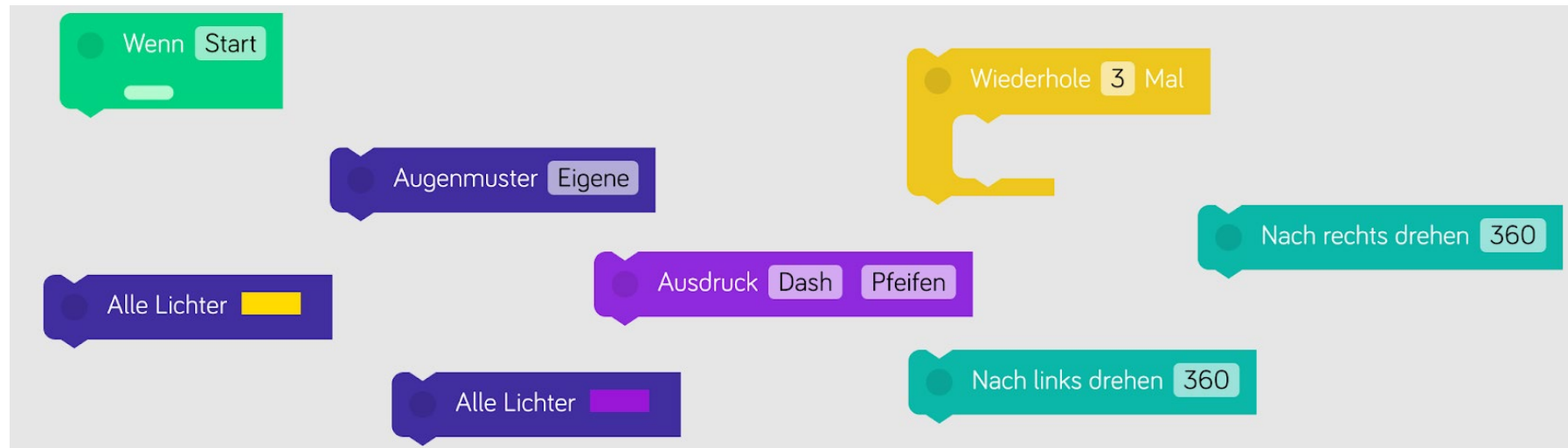


Dash: Dancing Queen

Auch Roboter haben Rhythmus im Stromkreis.
Zeige das, indem du dir eine Choreographie
ausdenkst. Lichter oder kesse Drehung?

Alles ist erlaubt!

Du kannst dafür folgende Coding-Blöcke benutzen:



Lösung

The image shows a Scratch code editor with a sidebar on the left and a workspace on the right. The sidebar contains a menu icon with a '13' notification, a speech bubble icon, and categories: Start, Fahren, Schauen, Licht, Sound, Animationen, Steuerung, Variablen, and Zubehör. A green play button is at the bottom of the sidebar. The workspace contains the following code blocks:

- Wenn Start (green flag clicked)
- Augenmuster Eigene (purple block)
- Wiederhole 3 Mal (yellow loop block)
 - Alle Lichter yellow (purple block)
 - Nach links drehen 360 (teal block)
 - Alle Lichter purple (purple block)
 - Nach rechts drehen 360 (teal block)
- Ausdruck Dash Pfeifen (purple block)

Two character avatars are visible in the top right of the workspace: a blue character with a hat and a blue character with a large eye.

Dash: Im Stadtverkehr

Programmiere Dash, richtig über die Straße zu gehen.

Dash muss folgendes Lernen:

- > Licht anmachen
- > Stehen bleiben
- > In Richtungen schauen

Die Straße überqueren

Du kannst dafür folgende Coding-Blöcke benutzen:



Lösung

The image shows a Scratch code editor with a sequence of blocks for a character's movement and actions. The blocks are as follows:

- Wenn Start
- Alle Lichter (red)
- Schauen links 90
- Warte für 2 Sekunden
- Schauen rechts 90
- Warte für 2 Sekunden
- Schauen links 90
- Warte für 2 Sekunden
- Schauen nach vorne 0
- Vorwärts 50 normal
- Nach rechts drehen 180
- Ausdruck Dash Yeah