

Künstliche Bewässerung mit dem Arduino Uno

Lösungen

1. Feuchtigkeitssensor

PROGRAMM NEPOprog ROBOTERKONFIGURATION

1 2

Aktion

Bewegen

Anzeige

Klang

Statusleuchte

Pin

Sensoren

Kontrolle

Entscheidungen

Schleifen

Warten

Logik

Mathematik

Text

Listen

Farben

Start

Variable Feuchtigkeit Zahl ← 0

Variable Feuchtigkeit niedrig Zahl ← 100

Wiederhole unendlich oft

Schreibe Feuchtigkeit gib analogen Wert Sensor no port

wenn Feuchtigkeit < Feuchtigkeit niedrig

Schalte RGB LED an no port Farbe

Warte ms 500

Schalte LED aus

Sonst

Schalte RGB LED an no port Farbe

Warte ms 500

LAB

▶ ↶ 🔍 🗑

Künstliche Bewässerung mit dem Arduino Uno

2. Relais / Pumpe



Lösung Pumpe/Relais und Feuchtigkeitssensoren

Bearbeiten ∞ Roboter Hilfe Anmelden Tutorials Galerie Sprachen

PROGRAMM NEPProg ROBOTERKONFIGURATION

1 2

Aktion
Sensoren
Kontrolle
Logik
Mathematik
Text
Variablen

```
graph TD
    Start[Start] --> Init1[Variable Feuchtigkeit : Zahl ← 0]
    Start --> Init2[Variable Feuchtigkeit_niedrig : Zahl ← 100]
    Init1 --> Loop[Wiederhole unendlich oft]
    Loop --> Make[mache]
    Make --> Read[Schreibe Feuchtigkeit gib analogen Wert Sensor Feuchtigkeitssensor]
    Read --> If[wenn Feuchtigkeit < Feuchtigkeit_niedrig]
    If --> Make2[mache]
    Make2 --> Write1[Schreibe digitalen Wert Aktor RelaysPumpe 1]
    Write1 --> LED1[Schalte LED L an]
    LED1 --> Delay[Warte ms 5000]
    Delay --> Write2[Schreibe digitalen Wert Aktor RelaysPumpe 0]
    Write2 --> LED2[Schalte LED L aus]
    LED2 --> If
    If --> Loop
```

Bildschirmfoto